

APPLICATION CODER

APPLICATION DEVELOPMENT SPECIALIST /
/ VÝVOJÁŘ / DEVELOPER / PROGRAMÁTOR



8 let
praxe

Jak to vidím

» jsem specialista na vývoj aplikací,
tj. celé dny vyvíjím aplikace

Pavla

Nejvíce mě z práce baví

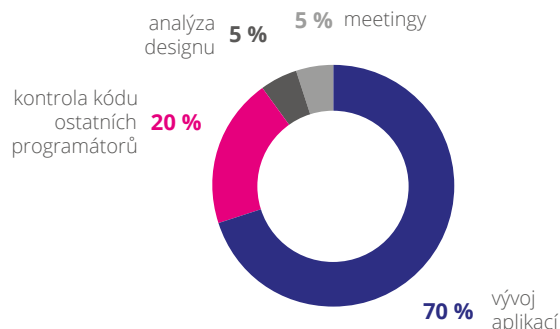
1. tvorba uživatelského rozhraní
2. učení se novým technologiím pro vývoj

Moc mě z pracovních činností nebaví

1. některé z meetingů
2. nasazování na servery

POPIS POZICE

Rozdělení mého pracovního času



vývoj/kódování
plánování
kontrola kódu
zhodnocení

Můj typický pracovní den



- » po příchodu do práce zkontroluji e-maily a chat, jestli je potřeba něco řešit s velkou prioritou
- » v opačném případě pracuji na vývoji zadaných úkolů

Můj typický pracovní týden



- » vývoj probíhá v dvoutýdenních cyklech
- » na konci každého cyklu je den věnovaný zhodnocení uplynulých dvou týdnů a plánování náplně na dva týdny následující

Samostatnost vs. týmovost práce



90 % samostatná práce
10 % práce v týmu



- Nejvíce komunikuji
- » s dalšími vývojáři v týmu
 - » s testery
 - » s business analytiky
 - » s projektovými manažery

JAK ZÍSKAT POZICI

Ideální člověk na tuto pozici je

1. ochotný se učit
2. pečlivý
3. komunikativní, schopný kompromisu mezi IT možnostmi a business požadavky



Hard skills

1. programovací jazyk (Java)
2. frameworky (JSF/Angular)
3. dotazovací jazyk (SQL)



Soft skills

1. kreativita
2. řešení problémů
3. aktivní přístup – hlavně v učení se nových technologií



Mezioborová inspirace

- Z jakého oboru**
- » jakýkoliv obor, ve kterém váš klient (firma) podniká
 - » např. pro kódování aplikace pro banku je dobré znát fungování bank
- Jaká dovednost/znalost**
- » práce v týmu



Práci mi pomohlo získat



Během přípravy na pohovor

- » seznámila jsem se s projektem, na kterém jsem měla pracovat
- » opráškla jsem si základní definice pojmů v používaných technologiích tak, abych je uměla dobře vysvětlit

Během pohovoru

- » popsala jsem svoje dosavadní zkušenosti s vývojářskými projekty a technologiemi
- » zmínila jsem příklad vlastní aplikace v C# (v rámci bakalářky) a popsala jsem funkcionality, které aplikace měla

Doporučení těm, kdo mají o tuto pozici zájem



- » seznam se s projektem, na který se hlásíš
- » projdi si technologie, které klient používá (tj. firma, pro kterou budeš vyvíjet)

Studuj, uč se

- » základy programování
- » design thinking

Zkoušej v praxi

- » vyzkoušej jakoukoliv technologii alespoň v základech („Hello World“)
- » ptej se na praxi u lidí, kteří na podobných projektech už pracovali
- » zapoj se do fiktivních firem či studentských projektů
- » navrhni vlastní aplikaci alespoň na úrovni wireframes, kde ukážeš analytické myšlení, design thinking a logiku

APPLICATION CODER

ROZDÍL ÚROVNĚ

Junior



- » musí ovládat alespoň základy např. Java, JSF, Angular
- » jsou firmy, ve kterých i junior musí mít za sebou alespoň první kódovací praxi např. na vlastním projektu
- » ale někde mají prostor učit člověka za běhu – pak může získat práci jen díky znalosti/logice jiného programovacího jazyka, nebo ve výjimečných případech díky úplnému minimu na úrovni „Hello World“
- » cca po 2 letech každodenního programování už dokáže junior samostatně tvořit, ale není ještě seniorní

Senior



- » pracuje samostatně
- » oproti juniorům např. kontroluje kód ostatních programátorů
- » často pomáhá a kontroluje práci juniornějších vývojářů

Průměrný posun z juniora na seniora

- » 5 let

BUDOUCNOST

Vývoj pozice za 3-5 let



- » s rostoucí rolí IT v každodenním životě poroste poptávka po developerech
- » asi vznikne více technologií usnadňujících programování, jinak ale velké změny na této pozici v tomto časovém horizontu neočekávám

Doporučené vzdělávání pro budoucnost

- » neustále se přechází na nové technologie podle trendů
- » za poslední dobu to jsou Angular, React, JBehave
- » v budoucnu se určitě objeví další a to vše musí být vývojář schopný se za běhu učit