

FRONTEND DEVELOPER

JAVASCRIPT DEVELOPER / HTML / JAVASCRIPT SCRIPTER / WEBOVÝ VÝVOJÁŘ



3 roky praxe

Jiří

Jak to vidím



- » starám se o vývoj front-end části aplikací tj. vytvářím, automatizuji stávající procesy ve web platformě ServiceNow (s využitím znalostí JavaScriptu, HTML, CSS, Jelly)
- » jako senior mám přesah i do vývoje back-endu, analýz a konzultací s klienty

Nejvíce mě z práce baví



1. pomáhat juniornějším programátorům
2. když vidím spokojenost klienta s tím, co jsem dělal od A do Z
3. možnost učit se nové věci každý den

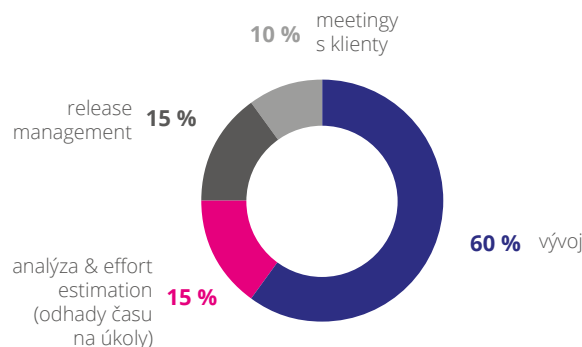
Moc mě z pracovních činností nebaví



1. nekonečně dlouhé meetingy
2. luštění špatně napsaného kódu po předchozím dodavateli a často následný celý přepis kódu u takto špatně odvedené práce

POPIS POZICE

Rozdělení mého pracovního času



releasy
opravy kódu
vývoj
analýzy požadavků klienta

Můj typický pracovní den



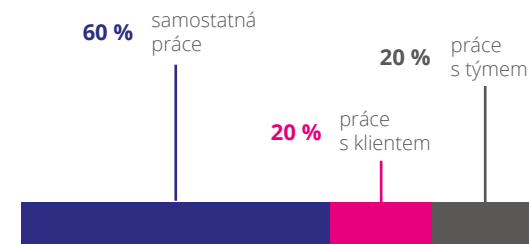
- » ráno se u emailů zaměřuji na to, zda klient/kolegové nahlásili nové chyby ve funkčnosti aplikace – pokud ano, je prioritou právě kontrola kódu a fixování chyb
- » účastním se denních scrumů, kde se řeší priority vývoje v týmu
- » většinu času se snažím věnovat programování
- » občas do toho padají cally s klienty, když potřebují informace o mé práci
- » součástí je také release management (příprava runbooku, nasazování aplikace, přes testovací prostředí až do produkčního)

Můj typický pracovní týden



- » v týdenním horizontu dokončuji úkoly pro daný sprint
- » prezentuji u klienta, kdy dokončíme implementaci komplexnějšího procesu
- » také jsem k dispozici pro testování u klienta z jeho strany (UAT)
- » v týdnu mám také na starost plánování releasů, kontroly kódu, analýzu nových požadavků a odhad kolik man-days bude trvat implementace
- » někdy navrhuji více řešení a pak dávám klientovi na výběr (= effort estimation)

Samostatnost vs. týmovost práce



- Nejvíce komunikuji s
- » s klientem
 - » s projektovým manažerem
 - » s SW architektem (seniorní programátor)

JAK ZÍSKAT POZICI

Ideální člověk na tuto pozici je

1. komunikativní
2. samostatný
3. důsledný



Hard skills

1. JavaScript, AngularJS
2. HTML
3. CSS



Soft skills

1. efektivní komunikace (i v angličtině)
2. kreativita
3. proaktivní přístup



Mezioborová inspirace

- Z jakého oboru
- » psychologie

- Jaká dovednost/znalost
- » komunikace a jednání s lidmi
 - » algoritmické myšlení
 - » metodický/analytický přístup



Moji mi pomohlo získat



Během přípravy na pohovor

- » nastudování si informací o zaměstnavateli
- » dohledání si na internetu různých testů z JavaScriptu (spíše ze zahraničních webů, kde je úroveň vyšší), abych si zopakoval širší kontext, protože ne vše jsem v předchozí práci používal
- » získání alespoň základní praxe pro pochopení principů, syntaxe programovacích jazyků

Během pohovoru

- » uvést jakoukoliv jinou relevantní zkušenost z předchozí práce: mně konkrétně pomohlo, když jsem zmínil, že jsem v předchozím zaměstnání začínal jako tester SW, a sám jsem se naučil programovat a do půl roku jsem tam byl na pozici Junior Frontend Developer

Doporučení těm, kdo mají o tuto pozici zájem



- » neboj se velkého množství informací, co se bude potřeba učit
- » nic z toho se v jakékoliv další budoucí praxi neztratí

Studuj, uč se

- » JavaScript/TypeScript
- » HTML, CSS
- » preprocesory (SASS, LESS)
- » základ o frameworkcích (Bootstrap, Foundation, React, Angular...)

Zkoušej v praxi

- » testing SW
- » zpracuj vlastní projekt, kde můžeš ukázat vlastní kód, práci v GitHub (jen deklamace, že se vzdělávám, nestačí)

FRONTEND DEVELOPER

ROZDÍL ÚROVNĚ

Junior



- » navrhuje dílčí řešení
- » konzultuje se seniorními kolegy v týmu

Senior



- » je k dispozici juniorním kolegům a koučuje je ke správnému řešení
- » umí udělat analýzu, nejasnosti klarifikovat s klienty
- » umí přicházet s návrhy vlastních řešení a klientovi doporučit to nejlepší pro něj (a nesahat hned po tom nejjednodušším pro vývoj)
- » je schopný vytvořit PoC (proof of concept), ten následně odprezentovat a umět ho „prodat“ klientovi

Průměrný posun z juniora na seniora

- » 2-3 roky

BUDOUCNOST

Vývoj pozice za 3-5 let



- » do vývoje frontendu se bude asi více prolínat AR, která se doufám stane standardem pro e-shopy, a tím pádem i součástí naší práce

Doporučené vzdělávání pro budoucnost

- » vždy bude třeba rozvíjet naše kreativní myšlení
- » být v obraze u „game-changing“ frameworků, které se budou nově používat pro usnadnění dalšího vývoje