



Zuzana

## Jak to vidím



- » mám za úkol se rychle zorientovat v systému klienta a jeho funkcionalitách a ty pak testovat (tím zjišťuji, co přesně nefunguje a proč)
- » systému nemusím rozumět dokonale – mohu se dotazovat ostatních v týmu (vývojářů, ...)

## Nejvíce mě z práce baví



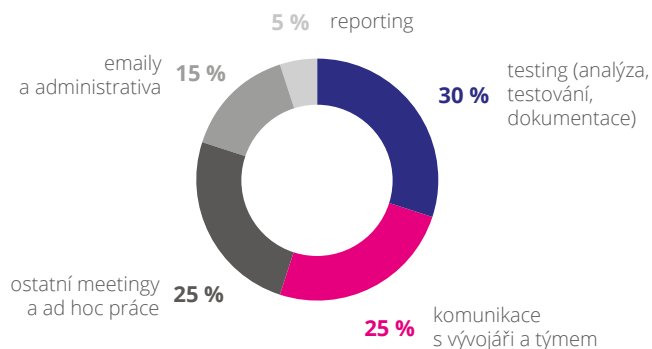
1. neustále se učit od ostatních lidí v týmu
2. přinášet do řešení systém a řád
3. koordinovat tým, zejména při urgentním řešení chyb před deadline

## Moc mě z pracovních činností nebaví



1. nahrávání testovacích výsledků do systému
2. zdoluhavá online školení (v porovnání s osobním rychlo-zaškolením)

## Rozdělení mého pracovního času



*testování systémů*  
*analýza systémových dokumentů*  
*reporting*  
*řešení defektů*

## Můj typický pracovní den



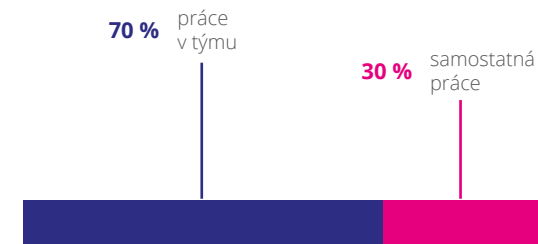
- » každé ráno máme meeting s projektovým týmem na rozdělení úkolů
- » pak v e-mailu kontroluji, jak jsme se posunuli v řešení problémů ze včera
- » následuje reportovací meeting s testovacím týmem, kde řešíme náš progres v testování a řešení chyb
- » odpoledne bývá většinou prostor pro vlastní samostatné testování, analýzy požadavků na systém, psaní testovacích scénářů a vytváření dokumentace
- » někdy odpoledne běží další meetingy s ostatními testery, či projektovým týmem

## Můj typický pracovní týden



- » nejvytíženější bývám v ÚT a ST, kdy většina týmu potřebuje posouvat řešení
- » ve ČT většinou dodělávám resty předchozích dní
- » v PÁ mám větší prostor pro samostatnou práci

## Samostatnost vs. týmovost práce



- Nejvíce komunikuji s
- » s technickou podporou = s vývojáři
  - » s koncovým uživatelem
  - » s projektovým manažerem
  - » s business analytikem

# JAK ZÍSKAT POZICI

## Ideální člověk na tuto pozici je



1. chytrý a systematický
2. nevdá mu časté přerušování práce dotazy ostatních
3. nevdá mu rutinní práce (v některých fázích projektu)

## Hard skills

+



1. přehled o testovacích SW
2. znalost základních fází / procesu vývoje
3. angličtina

## Soft skills

+



1. komunikace
2. time management (ustát neustálé přerušování práce)
3. abstraktní myšlení (rychle pochopit projekt jako celek)

## Mezioborová inspirace



### Z jakého oboru

- » matematika
- » základy informatiky mohou být výhodou, ale nejsou podmínkou
- » jakákoliv praxe z firemního prostředí (hlavně u studentů, absolventů)

### Jaká dovednost/znalost

- » základní znalost jakéhokoliv programovacího jazyka je výhodou (ne podmínkou)

## Práci mi pomohlo získat



### Během přípravy na pohovor

- » první část náboru byla přes AC, kde se testují hlavně osobnostní charakteristiky a soft skills – pomohlo mi uvedení „dobré“ školy a studentské praxe do CV
- » pro další kola jsem si nastudovala základní fáze/proces vývoje a základní info o testovacích SW
- » na tuto pozici není nutné mít nějakou konkrétní IT zkušenost, výhodou ale může být např. dílčí praxe, brigáda, part-time ve firemním prostředí

### Během pohovoru

- » ukázala jsem dobré komunikační dovednosti a určité sebevědomí
- » doložila jsem zkušenosti s týmovou prací
- » předvedla jsem schopnost prezentovat základní fáze / proces vývoje
- » poukázala jsem na praxi komunikace s klienty v předchozích pracích tj. určitou znalost business prostředí

## Doporučení těm, kdo mají o tuto pozici zájem



- » drž se seniornějších lidí v týmu a neboj se jich ptát

### Studuj, uč se

- » matematiku
- » angličtinu

### Zkoušej v praxi

- » jakákoliv brigáda / part-time práce ve firmě je výhodou, protože pochopíš fungování a procesy ve firmách

# TESTER

## ROZDÍL ÚROVNĚ

### Junior



- » jde o typickou vstupní pozici do IT
- » ale pokud se člověk nebude snažit o povýšení sám, tak může klidně stagnovat na této pozici více let

### Senior



- » zná oproti juniorovi více technologií a trendů v testování, lépe se orientuje v nástrojích na automatizaci
- » sám tvoří dokumentaci a je si jistý ve všech fázích projektu
- » časem se může profilovat buď víc jako team leader, tj. vést a koordinovat ostatní testery, nebo se může učit nové nástroje a profilovat se jako technický specialista

### Průměrný posun z juniora na seniora

- » 1-3 roky

## BUDOUCNOST

### Vývoj pozice za 3-5 let



- » hodně testování bude automatizováno, tj. už se nebude manuálně tolik klikat, ale spíše vymýšlet, jak nejlépe test automatizovat
- » ubude manuální práce testera, přibude více analytický přístup

### Doporučené vzdělávání pro budoucnost

- » už dnes existuje několik automatizačních nástrojů, které je třeba se učit používat (např. Selenium, TestingWhiz, HP - UFT / ex QTP, Test Complete, Ranorex, Sahi, Watir, Tosca Testsuite,)
- » a do budoucna se budou objevovat další